



ZVUK!

Instrucciones



¿QUÉ ES "ZVUK!"?

ZVUK! es un juego de cartas en el que tus manos también hablan. Tendrás que recordar la secuencia de sonidos y gestos que irás creando en forma de sílabas. Tu reto consiste en no olvidar ningún sonido o gesto.

¡La diversión está asegurada!

Con ZVUK! desarrollarás la atención, memoria de trabajo, la expresión, conciencia fonológica, y sobre todo ¡desinhibirte!

¿Qué hay detrás de ZVUK?

ZVUK es más que un juego! Ni más ni menos que te hace sentir a través del movimiento del cuerpo cada uno de los sonidos (logotomas) que producimos al hablar.

Estos movimientos no son creados al azar, sino que forman parte de toda una metodología. La metodología verbotonál creada en su inicio por Petar Guberina (lingüista Croata) y de ahí el nombre del juego ZVUK que su traducción en croata es sonido.

En función de las características de cada sonido, creamos un movimiento que podéis ver en el vídeo a través del código QR que aparece en la caja.

Estos movimientos reflejan las características de cada sonido del habla en función de la tensión, tiempo, frecuencia, espacio, intensidad y cualidad.

De ahí que sea algo más que un juego, pues se puede utilizar como material terapéutico para niños o adultos con problemas en el aspecto fonético-fonológico y en todos aquellos que necesiten reforzar la memoria visual y auditiva.

Para utilizar el juego de manera terapéutica:

Podemos ir aprendiendo carta a carta cada uno de los sonidos e ir creando el movimiento a la vez que lo pronunciamos. También podemos ir poniendo cada tarjeta boca arriba e ir tapándola conforme vamos introduciendo una a una el resto de tarjetas. De esta forma van memorizando los sonidos y cada una de las letras que forman dicho fonema. Incluso si se quiere podemos formar alguna palabra.

Contenido

La caja contiene un mazo de **36** cartas y **20** fichas de logro.

Las cartas se dividen en cartas con sonido vocálico y sonido consonántico. Todas las cartas llevan escrita la letra que representa al sonido.

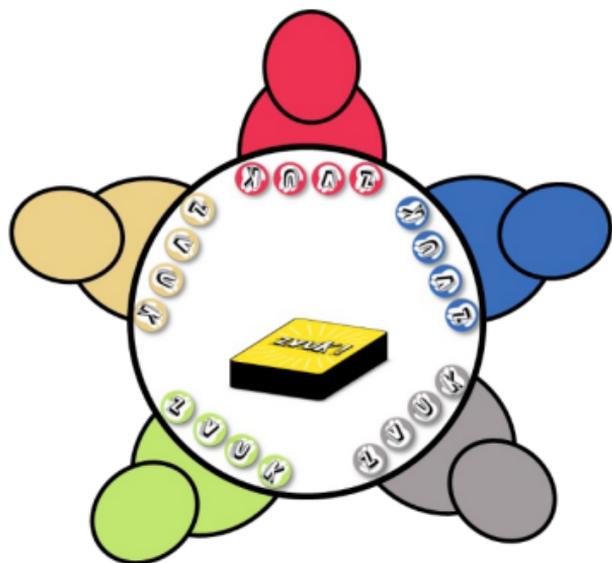
Por ejemplo, los sonidos "ca-co-cu-que-qui" se representan con la letra /k/. Los sonidos "za-zo-zu-ce-ci" se representan con la letra /z/.



20 fichas de logro

Preparación de la partida

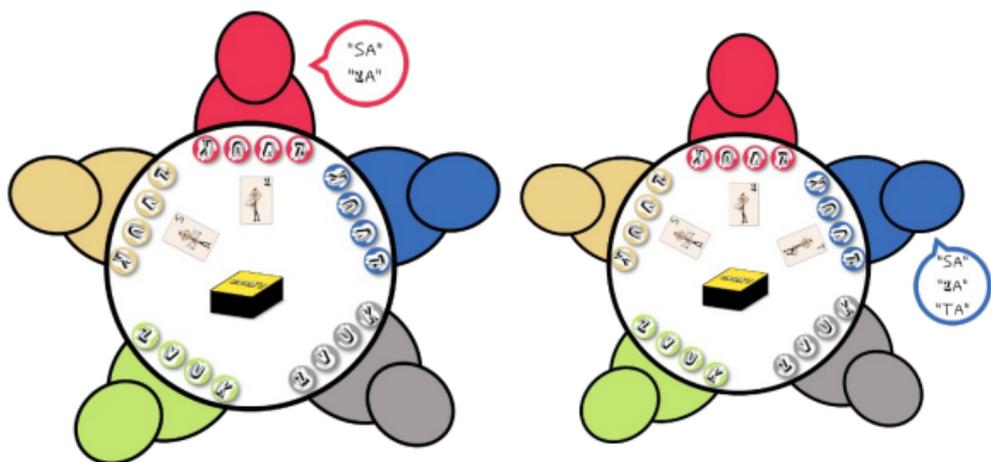
Los jugadores se sentarán alrededor de la mesa, y cada uno elegirá un color para sus fichas de logro. Se colocarán las fichas de logro en frente de cada jugador. Se mezclan las cartas y se dejan en el centro de la mesa al alcance de todos.



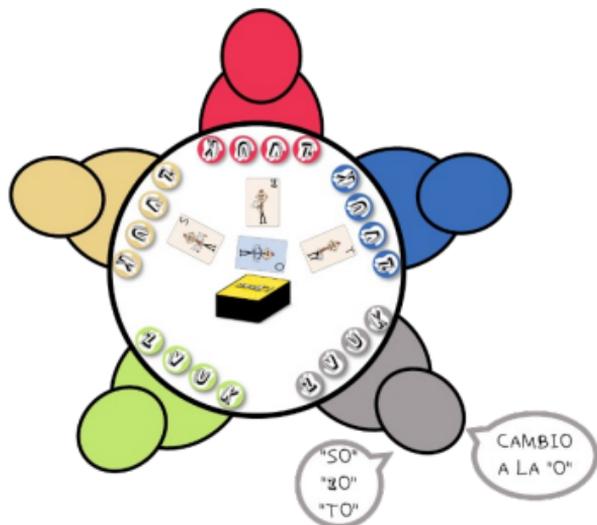
El jugador más joven empieza a jugar y elige una vocal. Esta será la vocal que acompañará a los sonidos consonánticos que vayan apareciendo, formando sílabas. Seguidamente descubrirá una carta del mazo y la colocará boca arriba delante de él.

Desarrollo de la partida

Sucesivamente los jugadores irán descubriendo una nueva carta para continuar la serie de sonidos y gestos ("SA"- "ZA"- "TA").



Si la carta descubierta es un sonido vocálico, la carta se colocará en el centro de la mesa y el jugador tendrá que avisar que se ha cambiado toda la serie a la nueva vocal realizando el gesto (esta carta no se añade a la serie a recordar), y realizará la secuencia con la nueva vocal. ("Cambio a la "O", "SO"- "ZO"- "TO").



¡CUIDADO! Cuando un jugador se equivoca o se olvide de la serie, el resto podrán decir **ZVUK!** y parar el juego. El jugador que ha fallado la serie dará la vuelta a una ficha de logro y la perderá.

Cuando un jugador falle, las cartas descubiertas se pondrán debajo del mazo y dará comienzo una nueva serie.

El jugador que ha fallado será el que comience la nueva serie y elegirá con qué sonido vocálico empezar.

ZVUK!

¡TUS MANOS HABLAN!